

رسش

توسعه کسب و کار



رسش به معنای رسیدن، نام بخش توسعه کسب و کار از دهمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای فجر است.

۱۶ تا ۱۸ بهمن ماه ۱۴۰۳
تهران خیابان فاطمی بلوار حجاب
مرکز همایش‌های حجاب



بخش‌های اصلی

شبکه‌سازی B2B:

فرصتی بی‌نظیر برای ملاقات و ارتباط با شرکت‌های بزرگ و کوچک، ناشران و توسعه‌دهندگان صنعت بازی.

کنفرانس‌های آموزشی:

سخنرانی‌ها و کارگاه‌های آموزشی با حضور پیشروان صنعت (داخلی و خارجی) برای به اشتراک گذاشتن دانش و تجربیات.

نمایشگاه تخصصی:

شرکت‌های فعال در زیست بوم بازی کشور و بازی‌سازان مستقل می‌توانند آخرین دستاوردها و محصولات خود را به معرض دید بازدیدکنندگان رویداد قرار دهند.

سامانه رسش

امکان تنظیم جلسه با بزرگان صنعت بازی سازی و مشاهده برنامه جلسات کسب و کار

مشاهده برنامه رویداد و برنامه کنفرانس‌ها و کارگاه‌های آموزشی

بستری برای معرفی تیم‌ها و محصولات بازی سازی

امکان دعوت از دوستان و استفاده از تخفیف بلیط رویداد

rasesh.fajrgamefestival.ir

سخنرانان و مهمانان ویژه



Pascal Luban
طراح و مشاور طراحی بازی
مدیر کل The Game Design Studio

امیرحسین فصیحی
بنیان‌گذار و مدیرعامل فن افراز شریف



Alitt Khaliq
مدیر اجرایی استودیو Albrite

محمد مهدی بهر فرد
مدیرعامل استودیو مدریک



Guven Catak
مدیر و موسس آزمایشگاه بازی دانشگاه Bahcesehir

حسن مهدی اصل
مدیرعامل سورنا گیمز



شهریار ازهریان فر
مدیرعامل نردبان اندیشه فردا

محمد زهتابی
مدیر و موسس استودیو پاییزان



علی نادعلیزاده
مدیر اجرایی استودیو تاد

امین شهیدی
هم‌بنیان‌گذار و مدیر بلک کیوب گیمز



fajrgamefestival.ir
rasesh.fajrgamefestival.ir
[@fajrgamefestival](https://www.instagram.com/fajrgamefestival)
۰۲۱۸۸۳۱۰۲۲۲



همکاران



سخنرانان و مهمانان ویژه



حمیدرضا سعیدی
نویسنده، طراح بازی، طراح روایت

احسان طاهری
کارگردان هنری استودیو لیدی برد کانسپت آرتیست



ابوالفضل صادق
مدیرعامل استودیو تتراپازل

محمد حیدری
مدیر تیم نشر



سیاوش جعفرزاده
هم‌بنیان‌گذار استودیو پاییزان

سجاد قلی‌زاده
کارگردان هنری، انیماتور، طراح کاراکتر، طراح پس‌زمینه



آرش خسرویانی
مدیر محصول و اسکرام مستر ارشد

میلاذ قهرمانی
طراح ارشد بازی و مدیر محصول



سروش شهبازی
هم‌بنیان‌گذار بلوط

سید احمد شریفی
سرمایه‌گذاری خط‌پذیر



فرانه کمال‌خانی
مدیر پرفورمنس مارکتینگ شرکت کوئیز آو کینگز

مهداد آشتیانی
مدیر عملیاتی استودیو مدریک



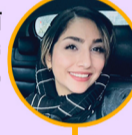
شهره اسماعیلی
مدیر هم‌بنیان‌گذار

کیان اشرفی
کانسپت آرتیست



علی افروژه
مدیر پروژه و مدیرفنی بازی باغ‌نگار

آذین‌دخت صالحی‌فر
توسعه‌دهنده بازی برنامه‌نویس ارشد



سامان کاظمی
موسس استودیو لکسیپ گیمز

محسن محمودآبادی
مدیر تیم بلوط گیمز



پردیس مرتضایی
طراح ارشد بازی و مدیر محصول

نیما محمدحسینی
مدیر بازاریابی دیجیتال تپسل



جدول زمان‌بندی

سه‌شنبه (۱۶ بهمن) چهارشنبه (۱۷ بهمن) پنج‌شنبه (۱۸ بهمن)

- نمایشگاه تخصصی (EXPO)
- شبکه‌سازی (Networking) و کنفرانس‌های آموزشی
- سکوی پرش‌غزال (Funding)
- جایزه بازی (Game Award)



رویداد رسش

به عنوان یکی از بسترهای کلیدی در صنعت بازی‌های رایانه‌ای، فرصتی بی‌نظیر برای شرکت‌کنندگان فراهم می‌آورد تا نه تنها به ارتقاء و گسترش حوزه‌های کاری خود بپردازند، بلکه از جدیدترین نوآوری‌ها و فناوری‌های نوین بهره‌مند شوند. حضور در این رویداد می‌تواند به ایجاد ارتباطات مؤثر و پویایی بیشتر در جامعه بازی‌سازان ایران منتهی شود.

موضوعات اصلی

ارتقای سطح دانش فنی - محتوایی

کسب تجربه از بازی‌سازان برتر ایرانی و بین‌المللی

شبکه‌سازی و امکان‌تعمامل مستقیم و موثر با هم‌تایان تجاری

نمایش دستاوردها و توانمندی بازی‌سازان ایرانی

[@fajrgamefestival](https://www.instagram.com/fajrgamefestival)

